

Hukommelsesleg Flex – Start træning med elev

Trin 1:

[Gå til MV-Nordics portal for WEB-programmer ved at klikke her.](#)

Trin 2:

Vælg Hukommelsesleg Flex.



OBS!

(Hvis eleven allerede er logget ind med MV-ID, kommer du direkte til trin 5)

Trin 3:

Vælg "UNI-Login eller "MV-Login"

Trin 4:

Angiv elevens brugernavn og kodeord. Klik på "Log ind".
(UNI-Login er valgt som eksempel)

Trin 5:

Begynd derefter ved at klikke på ikonet for Hukommelsesleg.



Trin 6:

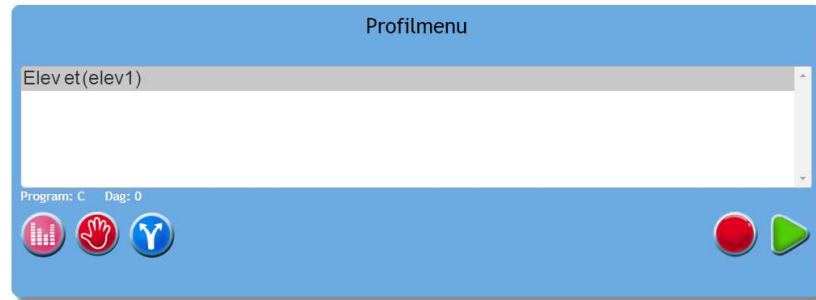
Klik på det grønne plustegn

Trin 7:

Vælg junior eller senior. Angiv køn og alder, lad eleven vælge maskot/spilfigur, klik på den grønne playknap.



Trin 8:

Nu kommer du tilbage til elevmenuen. Klik på den grønne playknap for at begynde at træne. Trin 6 og 7 er kun nødvendige den første dag, når der skal oprettes en profil til eleven.

**Trin 9:**

Spilmenuen. Dette er spiluniverset, som eleven træner med hver dag. Klik på maskotten for at begynde at træne.



OBS! Brug Chrome  browser til pc og Safari  til Mac og iPad.

TIPS! Hvis du træner på en Chromebook, tryk F11 for fuld skærm.

Til dig som træner med iPad [klik her](#) for information og tips.

Log ind som lærer:

Følg trin 1-5 med dit eget brugernavn og kodeord.
Du kommer nu til trænermenuen, der ses til højre.

OBS! For at begynde eller fortsætte træning med en elev så skal du logge ind med elevens brugernavn og kodeord. (UNI-Login/MV-Login)



Fjern markeret elev



Hjælp. Åbn programmets manual



Afprøv øvelser*



Gå til resultat*



Log elev ud. OBS! Igangværende træning bliver ikke gemt



Gå til indstillingsmenuen*



Gå tilbage til valg af program

[*\(læs relevante afsnit i manualen\)](#)

For support og mere information gå til www.mv-nordic.com/support
eller kontakt os på:
Telefon: 63 12 60 15
support@mv-nordic.dk